

Functional Sound

Sabrina Brunner, Sebastian Homberger, Stefan Wanner

Handlung-Klang-Funktion

Abbreviations used to describe actions

AD Duration of action in seconds (approximate value)

AE Energy excreted during manipulation

Abbreviations used to describe sounds

MS Manipulative sound (sound as a result of direct manipulation and processes directly linked to it. can be produced by the interface itself or the medium being influenced through the interface)

AS Automatic (machine) sound - (sounds from events or processes not linked to a direct manipulation)

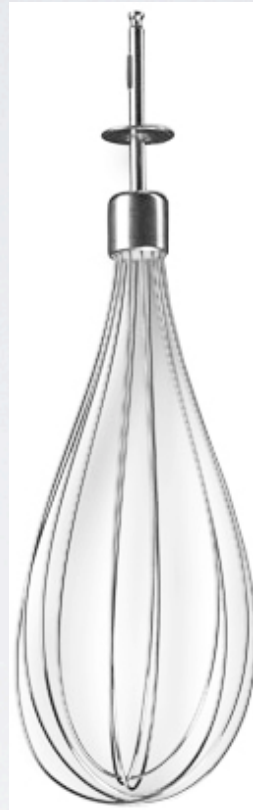
NS No sound

Abbreviations used to describe relevance to action

NSf Not very relevant or strong sound feedback for action (like wobbling of the coffee maker top while moving it from one place to another or)

RSf Sound feedback relevant for action

Küchenmixerparts



Wechseln der Aufsätze AD ca. 1 Sek.

MS leises Aufsetzgeräusch

Knopf (Drehstufe 1 oder 2) drücken.

Mixer dreht AE beinahe keine Kraft

AS Drehgeräusch des Antriebs RSf Direktes Feedback über den Zustand des Teigs, Eis etc.

Soundbeispiele

Wasserkocher

Wasserkocher

1. Wasserkocher mit Wasser füllen

AD ca. 7 s

MS Rauschen vom Wasser, Klang wird heller

2. Hinstellen und die Taste nach unten drücken

MS ca. 1 s

RSF leises Klicken wenn die Taste gedrückt wurde

3. Warten bis das Wasser kocht

MS ca 60 s

RSF Wasserkocher beginnt zu knistern, rauschen

RSF/AS Wasser wird erhitzt knistern wird lauter

NSF Knistern wird wieder leiser

NS ca. 1 s

RSF das Wasser kocht jetzt, es blubbert

RSF wenn es kocht geht die Taste wider nach oben, lautes Klack

Abbreviations used to describe actions

AD Duration of action in seconds (approximate value)

AE Energy excreted during manipulation

Abbreviations used to describe sounds

MS Manipulative sound (sound as a result of direct manipulation and processes directly linked to it. can be produced by the interface itself or the medium being in uenced through the interface)

AS Automatic (machine) sound - (sounds from events or processes not 3 linked to a direct manipulation)

NS No sound

Abbreviations used to describe relevance to action

NSf Not very relevant or strong sound feedback for action (like wobbling of the coffee maker top while moving it from one place to another or) **RSf** Sound feedback relevant for action

ORANGENSAFTPRESSE Handlung-Klang-Funktion



Abbreviations used to describe actions

AD Duration of action in seconds (approximate value)

AE Energy excreted during manipulation

Abbreviations used to describe sounds

MS Manipulative sound (sound as a result of direct manipulation and processes directly linked to it. can be produced by the interface itself or the medium being in uenced through the interface)

AS Automatic (machine) sound - (sounds from events or processes not linked to a direct manipulation)

NS No sound

Abbreviations used to describe relevance to action

NSf Not very relevant or strong sound feedback for action (like wobbling of the coffee maker top while moving it from one place to another or)

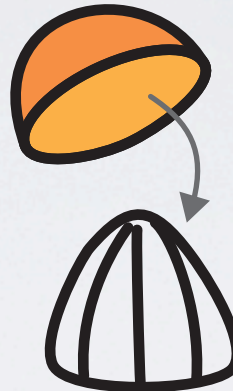
RSf Sound feedback relevant for action

1



Stell ein Glas unter die vorgesehene Stelle

2.1

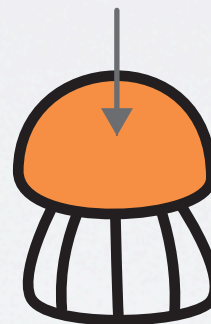


Setze die Orangenhälfte auf die Presse

AD ca. 1 Sek.

MS leises Aufsetzgeräusch

2.2



Presse die Orangenhälfte so fest auf die Pressvorrichtung, bis diese sich anfängt zu drehen

AD bis Orange ausgepresst ist (ca. 4-5 Sek.)

AE mittlere Presskraft

AS Drehgeräusch des Antriebs

RSf solange es nach auspressen tönt, kann weiter gepresst werden

Soundbeispiel

3



Warte bis der Saft ganz aus der Presse ins Glas gelaufen ist

AD kommt auf die Grösse der Orange an (wieviel Saft sie gibt) (ca. 5-10 Sek.)

AS pletschern der Flüssigkeit ins Glas

RSf wenn das pletschern aufhört, kann das Glas weggenommen werden

Soundbeispiel